PHOBOS

Nyhetsblad for Ares - kun for medlemmer

Nr. 332, onsdag 28. mai 2003

REDAKSJONELT

Endelig er det kommet fin vær igjen; etter en tidlig «forsommer» rundt påske har det jo stort sett vært temmelig elendig, selv om akkurat 17. mai unngikk de helt store værmessige katastrofene (og ⅔ av PHOBOS-redaksjonen fikk avnytt salutten fra Akershus festning kl. 12.00; en av de få anledningene i våre dager hvor publikum kommer i nærkontakt med større mengder svartkrutt som avfyres i serier – bortsett fra historiske gjenskapnings-anledninger, da, og dem er det jo ikke for mange av på våre breddegrader…) og vi ikke kan kalle det hverken flom eller storm det vi har opplevd mest av i mai; bare jevnt, grått, regnfylt, trist & kjedelig. Den nåværende, sommerlige tilstanden har vi selvsagt langt fra noen garantier for vil vedvare så mye som frem til førstkommende søndag, enn si i en hel måned. Men det forhindrer oss jo ikke fra å ønske oss penvær på til Spillforumet og til ARCON. Og hva dette angår, mer generelt: Husk at vi nå går inn i en høysesong for spillaktiviteter; kom på Oslo Spillforum 1/6, ARCONs årsmøte 26/6, og selvsagt selve spillfestivalen helgen umiddelbart etterpå!

ARCON DEMOKRATISERES:

VI MINNER OM ÅRSMØTET FOR FORENINGEN ARCON I FORKANT AV SELVE SPILLFESTIVALEN,

TORSDAG 26. JUNI KL. 1800.

YTTERLIGERE DETALJER PÅ ARCONS WEBSIDER + I SENERE NUMMER AV PHOBOS

EX CATHEDRA #231

(spalten til Johannes H. Berg, styremedlem i Ares, administrator for ARCON)

Ingen store, dramatiske begivenheter på krigssektoren siden sist; utvilsomt en jevn utvikling av terrorhandlinger & annet festlig som kan knyttes til «krigen» mot Al Quaida & co, men selve Irak-fasen av det hele later til å være omme. Så kan det jo bli en helt annen sak om USA er istand til å «vinne freden», eller om mye av det rotet vi har sett til nå i oppfølgingen av den militære seieren, vil fortsette og i det lange løp få politiske konsekvenser. Siden de mest intervensjonistiske kretsene i den nåværende amerikanske regjeringen ikke har hatt «nasjonsbygging» på programmet sitt tidligere, er egentlig dette noe av et paradoks, som det later til at man har en del problemer med å få orden på.

For egen del skal jeg ikke si noe pent om tyskere som okkupasjonsmakt. Bl.a. behandlet de som kjent ikke sivilbefolkningen særlig pent, og de både herjet, plyndret og massakrerte. Merk at dette gjaldt tyskere Mk. WW I så vel som II. Så kan vi ta nazistenes ugjerninger i II som en ekstra byrde på toppen av denne syndelisten. Men uansett hvordan troppene oppførte seg overfor belgiere eller polakker, var de stort sett også fulgt av større mengder Feldgendarmerie etc., som faktisk *holdt orden* – naturlig nok. Når nasjonalmottoet er «Ordnung Muss Sein!», skulle det da også bare mangle. Ved amerikanernes innmarsj i Baghdad savnet jeg liksom noe sånt. Ikke én MP var å se, med tilhørende skadelige bivirkninger på den offentlige ro & orden.

At det gikk utover Nasjonalmuseet i Baghdad, samt diverse andre oldtidsminnesmerker, utgravningsområder og kultursentra, har jeg klaget på tidligere. At det også vil kunne få uheldige virkninger overfor den takknemligheten som amerikanerne faktisk later til å ha lyst til å bygge opp hos det frigjorte irakiske folket, er noe man kanskje kunne ha tenkt på litt før. På den tredje siden undergraver jo dette eventuelle forestillinger om «den amerikanske imperialismen» som en velsmurt undertrykkelsesmaskin, som sikkert henger igjen hos mange europeere på venstresiden. Det som har skjedd gjør snarere et litt klossete og improvisert inntrykk. Det er nærmest som om den amerikanske ledelsen hadde forventet seg å kunne knuse ba'athist-regimet, og likevel benytte seg av dets tjenester innenfor politi- og infrastruktur-sektoren. At man tilsynelatende ikke har hatt noen plan for å bygge opp en politistyrke, er egentlig ganske imponerende. Hva var det Rumsfeld & co hadde tenkt seg? At alle irakerne var snille???

Johannes H. Berg

OSLO SPILLFORUM SØNDAG 1/6

Spilltreffet vil som vanlig finne sted hjemme hos Johannes Berg – a.k.a. SSHSS (SimuleringsSpillHobbyens Samlede Sentralkomité), men NB fra kl. 16.00. Dette er også første ARCON Gopher-party for sesongen 2003-04, så vi håper at riktig mange som er interessert i å jobbe med spillfestivalen vår, kan komme. Men for all del: Enhver med interesse for spillhobbyen er som vanlig hjertelig velkommen – det er ikke så stor forskjell på om man jobber for ARCON eller ikke. Og på programmet står nok en gang pizza, spilling, og prating rundt det vi driver med. Trenger du mer info om dette, vil sjekke adkomst, dato eller lignende, er det bare å kontakte Johannes Berg (snakk med ham på Ares, eller ring 92 08 13 65 eller 22 14 41 63) Du kan også sende ham en e-mail på jhberg@fandom.no eller alternativt jobbmailen johannes.berg@tekniskmuseum.no, dersom du er interessert i å bli med på Oslo Spillforum!

PHOBOS I FORANDRING?

Mulig omlegging av bladet i neste nummer - vi regner med å beholde en høy frekvens på utgivelsene, men arbeidsbyrden med å gjøre så mange andre ting ved siden av dette bladet er etter hvert blitt merkbart tyngre (ingen i redaksjonen blir heller yngre med årene, mumle-mumle). Derfor vil vi nok forsøke å omorganisere det hele, kanskje ut fra den gamle ideen om å ha ett tykkere nummer 1 gang i måneden, med mer nyhetsstoff og annet som gjør det egnet til medlemsblad, og bare et 1-2 siders nummer den andre gangen. Noe som også kanskje kan gjøre dette egnet til kombinerte løsninger med web-oppsett, der Ares lenge har ligget i bakleksa. Noe «Nytt & Vidunderlig» PHOBOS skal vi ikke nødvendigvis love fra juni måned av, men det er meningen å gjøre noen endringer, kanskje også gjenopplive noen gamle innslag, for å gjøre bladet mer attraktivt. Dessuten vil vi som vanlig ikke la være å mase litt på medlemmer/lesere: VI TRENGER STOFF FRA DERE! NÅ! Send inn alt fra «game fiction» til anmeldelser, fra rapporter om egne seire til skadefro beretninger om andres nederlag.

PHOBOS-visdomsord:

Denne spalten skal reprodusere det ypperste av folkelig eller dannet, leg eller lærd livsvisdom – enten den er opparbeidet i forskningens hellige haller, på slagmarken, i hjemmets lune ro eller (kanskje oftest) over en eller annen drikkbar substans i mer sosial sammenheng. Vanligvis (:hvis de foreligger som «bumper sticker», button-tekst, plakat eller i annet fotokopierbart / scanbart format), vil vi gi en faksimile av nummerets Visdomsord. Ellers risikerer vi bare trykkleifer (Hei, Svertulf!) når teksten blir knastet inn av redaksjonens ærede medlemmer...

VISDOM #16

«Supreme executive power derives from a mandate from the masses, not some farcical aquatic ceremony...»

Politisk bevisst bonde i *Monty Python and the Holy Grail* under ideologisk debatt med Kong Arthur

PHOBOS
Medlemsblad for Ares – forening for simuleringsspill
Gratis til medlemmene!
Redaksjon:
Johannes H. Berg, Herman Ellingsen, Trond Jansen
Bidrag kan også leveres via **Thomas Refsdal** på Blindern
Utkommer hver 2. og 4. onsdag i måneden (unntatt til 4. onsdag i desember)